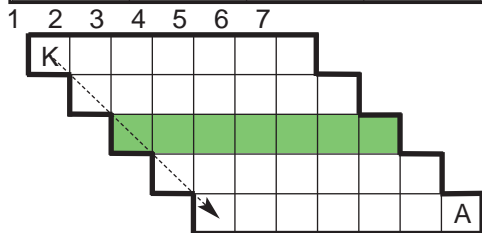
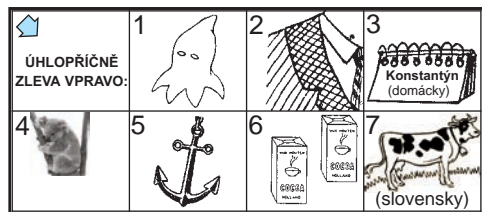


# 74 Směr vpisování - úhlopříčný

Směr vpisování (článek 10) má nespočet možností. V podstatě vše vychází ze zvoleného druhu políčka (článek 11), které tvoří pak sítku a následně celý obrazec. Pojem „úhlopříčný směr vpisování“ svazová norma vlastně nezná, i když byla taková úloha již otištěna (HaK 1957 - viz pdf 56/1), podobně nevyužívá směr vpisování „lomené“ aj. Tehdy byl použitý úhlopříčný směr označen jako směr „šikmý“, i když Lojza Nolč od roku 1953 sestavoval křížovky do čtyřúhelníkové sítky pootočené o 45° - pojmenovány byly tyto úlohy jako „šikminky“, později šikmé křížovky. Charakteristické pro úlohy využívající úhlopříčný směr vpisování je, že jako rozdělovací značka se používá rozdělovací bod (tečka), a to v případech více výrazů v témže sloupci - pdf 1/7; 29/2; 61/3. Úhlopříčný směr se uplatňuje především v klasické

čtyřúhelníkové sítky (čtverečkový papír, pdf 74/1 až 3; 70/1 - sítká pootočená o 45°). V každém obrazci (obsahující obecný čtyřúhelník) lze využít úhlopříčný směr; v úloze 4 jsou to políčka kosodélníková. V pdf 19/1 lze jeden obloukovitý směr nahradit (úhlopříčně ke středu - celkem 72 třípísmenných výrazů, obrazec by pak měl jiné očíslování). Jak ukazují příklady úloh na mém webu, lze kombinovat jak v rámci směrů vpisování, tak i s ostatními křížovkovými prvky. Úloha 1 znázorňuje jen jinou grafickou podobu „klasické“ doplňovačky - jedná se například o úlohu v pdf 7/1 aj. Některé úlohy na této straně mají premiéru. Použitý směr vpisování je základem pro pojmenování odstavce legendy.

## Největší zabiják oceánů PĚTIPÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA (1)



**Rěšení:** Kuka, křopa, koala, kosta, ka-ka, krava, kosatka.

## Akvarijní ryba

### PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (4)

**VODOROVNĚ VLNKOVITĚ:** 1. Heslo křížovky. - 3. Elán. - 6. Sídlo v Portugalsku.

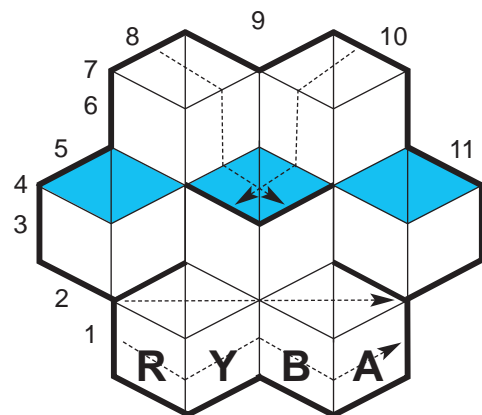
**VODOROVNĚ ÚHLOPŘÍČNĚ:** 2. Pochoutka ze zabijačky. - 4. Tajenka. - 7. Pouzdro na šípky.

**SESTUPNĚ VPRAVO:** 5. Slovenské přirovnání; SPZ Ostravy. - 8. Stříbrná evropská mince; domácky Klára. - 9. Postrašit.

**SESTUPNĚ VLEVO:** 9. Mužské jméno. - 10. Vydra (odborně); oranžistě (řídce). - 11. Severský mužské jméno; otrok.

**Pomůcka:** 6. Alte. - 11. Ake.

**Rěšení:** Kuka, křopa, koala, kosta, ka-ka, krava, kosatka.



**Rěšení:** Sestupně vpravo - Ako, OVI, tolar, Lara; vlekat - Sestupně vlevo - Otakar, Lutra, Zvor; Ake, rab - akarka. (Srovnaj s pdf 46/4.)

Využitím dvojnásobných políček přejde doplňovačka (úloha 2) na křížovku (úloha 3). V obou úlohách je využitý pouze úhlopříčný směr vpisování.

V křížovce 4 jsou čtyři směry vpisování - dva vodorovné a dva sestupné. Jedná se o polomozaikovou úlohu, protože ve směru vodorovně úhlopříčně jsou kosodélníková políčka rozdělena mozaikovou linkou. Čtení písmen v těchto půlených políčkách se v jednotlivých „sestupných“ směrech liší.

V trojúhelníkové sítky (úlohy 5 a 6) je vhodnější pojmenování svisle místo svisle úhlopříčně, i když dva trojúhelníky tvoří kosodélník a jejich společnou stranu lze považovat za mozaikovou linku (podobně úloha 4).

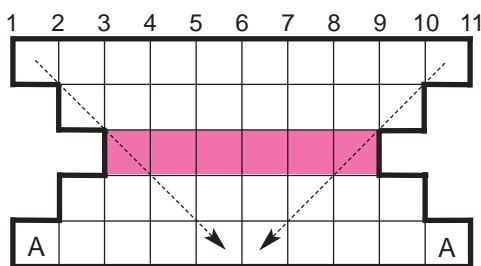
V úloze 7 je v úhlopříčném směru jen tajenka.

## Stromový hlodavec schopný letu PĚTIPÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA (2)

**ÚHLOPŘÍČNĚ ZLEVA VPRAVO:** 1. Zjednaný potlesk. - 2. Škraboška. - 3. Slovensky „liána“. - 4. Potulný loupežník. - 5. Naše metro-pole. - 6. Dětská hračka.

**ÚHLOPŘÍČNĚ ZPRAVA VLEVO:** 6. Klavíry. - 7. Polotuhá hmota. - 8. Psí plemeno. - 9. Krůpěj. - 10. Vyzvánění za zemřelého. - 11. Cipískova maminka.

**Pomůcka:** 1. Klaka.



**Rěšení:** Zleva - Klaka, maska, liána, lapka, kapka, hrana, Manka, saapan.

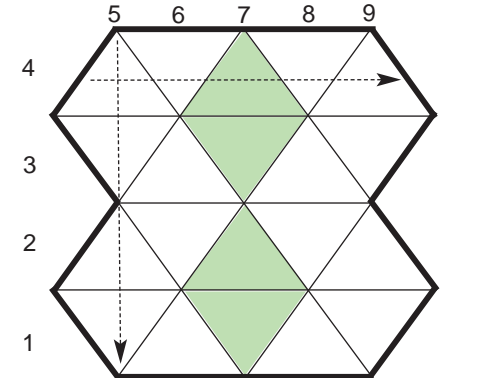
## Noční hlodavec o velikosti morčete

### PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (5)

**VODOROVNĚ:** 1. Láhevnikovitá rostlina rodu Annona. - 2. Vykládací karty (78 karet s 22 obrazovými symboly). - 3. Jméno spisovatele Jiráskova. - 4. Místa věčných trestů (v posmrtném životě).

**SVISLE ÚHLOPŘÍČNĚ:** 5. Spodní část zubu ozubeného kola. - 6. Značka lyží vyráběná ve Slovinsku. - 7. Tajenka. - 8. Lev společnosti (zastarale). - 9. Jméno psí fený.

**Pomůcka:** 2. Tarot.



**Rěšení:** Vodorovně - Anona, tarot, Alois, pekla - koro.

## Cizokrajný hlodavec

(Grammomys dolichurus)

### PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (7)

**ŠIKMO ZLEVA VPRAVO:** 1. Mezinárodní kód letiště Nassau (Bahamy). - 2. Prezidentská republika v rovníkové Africe. - 3. Přístroj ke zkoušce, měření sluchu. - 4. Nářečně „nu“.

**ŠIKMO ZPRAVA VLEVO:** 3. Myrtovitá rostlina rodu Acca. - 4. Trvale obydlená a člověkem využívaná část Země. - 5. Číslo, jehož logaritmus se hledá. - 6. Tvrdý špičatý výrůstek na některých rostlinách.

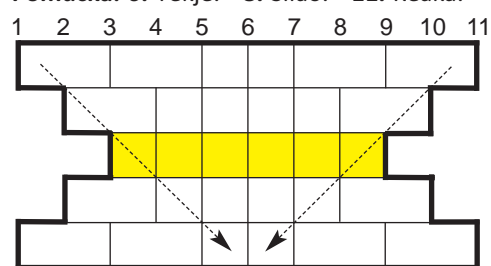
**Pomůcka:** 5. Numerus.

## Šedohnědý bahňák s dlouhým zobákem PĚTIPÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (3)

**ÚHLOPŘÍČNĚ ZLEVA VPRAVO:** 1. Jméno skladatele Nedbala. - 2. Persona. - 3. Kořenová zelenina. - 4. Skřípec. - 5. Cihla (nářečně). - 6. Slovensky „skála“.

**ÚHLOPŘÍČNĚ ZPRAVA VLEVO:** 6. Muslimský klášter. - 7. Přivlastňovací zájmeno. - 8. Sídlo v Mexiku. - 9. Skotský zámek. - 10. Náš triatlonista (Karol). - 11. Kamerunský kmen.

**Pomůcka:** 6. Tekje. - 8. Silao. - 11. Keaka.



**Rěšení:** Zleva - Oskar, osoba, celer, cvikr, tři, skála. - Zprava - Tekje, Silao, Ski-ka, Keaka, keker, koliba.

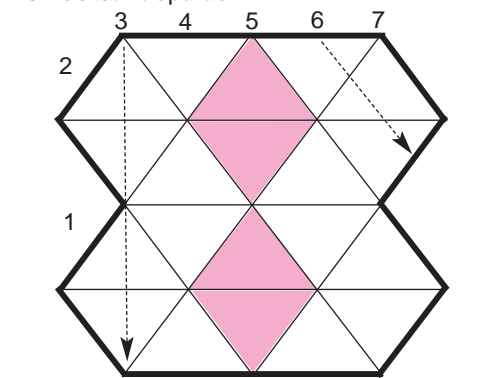
## Hlodavec, kterého popsal Carl Linné v roce 1766

### PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (6)

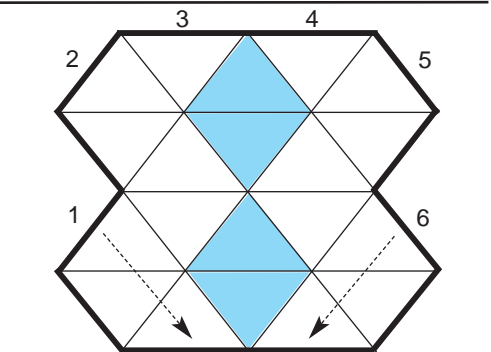
**ŠIKMO ZLEVA VPRAVO:** 1. Domácky Silvestr. - 2. Kozinův odpurce. - 4. Ptáci z čeledi turakovitých. - 6. Nářečně „inu“.

**SVISLE ÚHLOPŘÍČNĚ:** 3. Největší zástupci čeledi jelenovitých. - 4. Trstnatá tráva se štětínovými listy. - 5. Tajenka. - 6. Stát jako subjekt majetkových práv. - 7. Části dnů.

**Pomůcka:** 4. Sparáci.



**Rěšení:** Svisle - Losl, smil, paka, erár, noci.



**Rěšení:** Zleva - NAS, Kamerun, akumetr, enu - kuru.