

# 70 Jak luštit křížovkové úlohy

Nový pohled na křížovkové úlohy (článek 65) - skládačka z různých křížovkových prvků. Každá dosud zveřejněná křížovková úloha se dá zařadit do nového pojetí - odpadnou pak všechny dosud zavedené odrůdy a „nesrovnalosti“ ve svazové normě. Zapomenout lze také všechny dosud uveřejněné „návody“, „kurzy“ či „školy“, které nejsou při správném zadání úlohy vůbec potřeba (jak ukazují příklady k luštění v pdf). Jak luštit křížovkové úlohy (článek 52) se týká speciálních typů úloh (postup profesionálního předluštěitele), například:

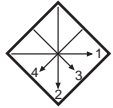
(Polo)výplňkové křížovkové úlohy (článek 29, pdf 45/2)

Číselné křížovky (článek 17, pdf 5 a 61)

Luštění (polo)dokreslových křížovek (článek 24, pdf 45)

Luštění „speciálních“ (polo)dokreslových křížovek (pro náročně luštitelů, článek 24) - šikmé křížovky (pdf 54), číslovaná legenda (pdf 55), výplňkové křížovky (pdf 53), sdružená obrázková legenda (pdf 52).

Zásadou křížovkáře je vyplňovat políčka tužkou (chybný zápis vždy vygumovat)!



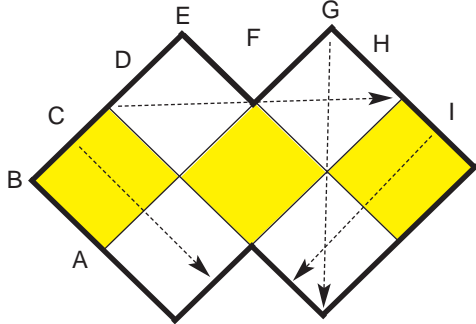
## Zajímavá okrasná rostlina

(též libora)

### SLABIKOVÁ KŘÍŽOVKA

1

1. A. Indické platidlo. - B. Tajenka. - C. Domácky Kamila.
2. E. Druh papouška. - G. Velmi krátká sukně.
3. C. Slabší lana. - D. Trýznitelé. - F. Podkopenka.
4. F. Mořská vydra. - H. Největší japonská hvězdárna u Tokia. - I. Obyvatelé Ruska.



Řešení: 3 - Lanca, kataní, mina - lantana.

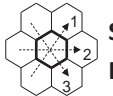
## Český spisovatel a gymnaziální učitel

(jeho žákem byl Jaroslav Vrchlický)

Za jednotlivá písmena dosad'te číslice 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, a 9, aby platily všechny naznačené matematické úkony. Pokud se vám nepodaří všechna písmena dešifrovat, můžete zjistit tajemku vyluštěním přesmyčky. V tajemce doplňovačky si můžete vyluštít nápovědu - číslice, která je ukrytá pod písmenem „I“.

1	2	3	4	5	6	7	8	9

$$\begin{array}{r} \text{SIL} \quad - \quad \text{VVŠ} \quad = \quad \text{SI} \\ + \quad \quad \quad - \quad \quad \quad + \\ \text{MŠI} \quad + \quad \text{ŠKV} \quad = \quad \text{IÝÝ} \\ \text{ÝLS} \quad - \quad \text{LSO} \quad = \quad \text{LSM} \end{array}$$

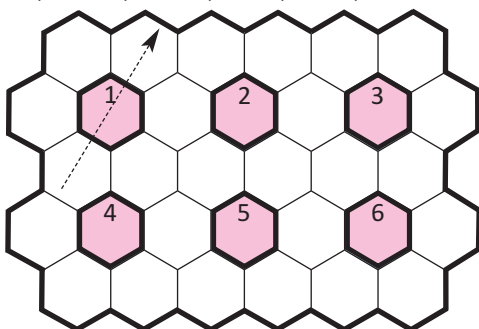


## STŘÍDAVÁ PĚTIPÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA

2

**PAPRSKOVITĚ PŘES STŘED:** 1. Kovová nádoba; rodič; pokárání. - 2. Spojovník; jméno zpěváka Gotta; kasino. - 3. Ohrady; vychvalování; kanál. - 4. Vodní pták; voznice; prériní vlk. - 5. Fošny; africký hrabáč; sázanka. - 6. Psí plemeno; plemeno koní; jalový.

**Pomůcka** (výrazy pro výplňku): ARABI, BRAKA, ČEJKA, ELOŽE, HERNA, KAREL, KOJOT, KOTEL, LEJTA, MATKA, PLANÝ, PLOTY, PRKNA, STOKA, TAKAR, TIKET, TIRET, VÝTKA.



Řešení: Šmilovský (trojka).

**Promyka** je jedním z mála zvířat, která se odváží napadnout kobru. Je to



drobná, velmi (viz tajenku), která žije v tropických oblastech Afriky, jižní Asie a ve středo-mořské oblasti Evropy. Je přibuzná cibetkovitým a kočkovitým šelmám, ale i hyenám. Je známá tím, že loví hady, a to i jedovaté druhy. Před útokem kobry hbitě uskočí a popadne hada za hlavu. Díky obratným zubům zpravidla vyhrává souboje s malými kobrai, které vůbec nedostanou příležitost použít jed.

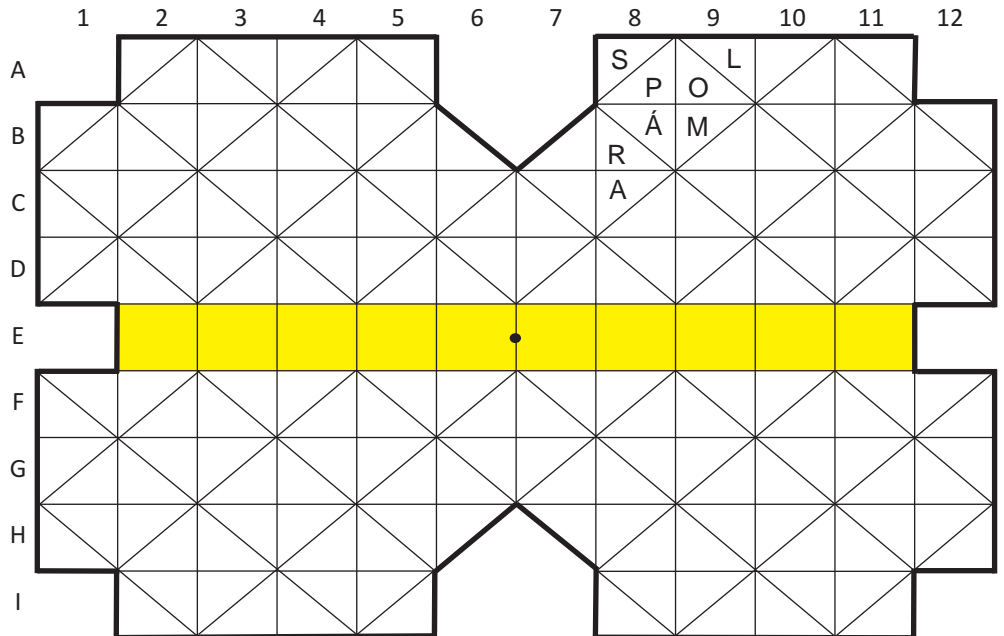
Mezi promykovitě šelmy patří také surikata a mangusta. Mangusta je začleněna do více rodů (Ichneumia, Mungos aj.). Charakteristické pro tohoto savce jsou: velká hlava, malé uši, krátké končetiny a dlouhý ocas, který mnohdy dosahuje délky zbytku těla. Zvířata z oblastí s vlhčím podnebím jsou větší a tmavější než zvířata z oblastí s podnebím sušším.

## PÍSMENNÁ POLODOKRESLOVÁ KŘÍŽOVKA

3

Nutno doplnit rozdělovací značky

**VODOROVNĚ:** A. Vyvýšený počátek hřbetu v zátylí u savců; ten, kdo s někým chodí ve škole do jedné třídy. - B. Rovně; kuchyňská nádoba; prosté plavidlo; metropole Albánie.



Řešení: Svíslé: Přilep, čoudit; komín, Lorca, onkat; oho, apetýt, Miliana; utrhlé, Achilles; tab; kenej, oblať, parta; ctová, klas; před, šileti; spára, niema, Amína; lom, ampule, asesor; užít- ní, smísat; sot; kárat, Alani; kolit; anorak, oravka - a - rychlá šelma.

Úlohy 1 a 2 mají takovou podobu zadání (tak tomu je i u všech úloh na webu ke stažení v pdf), že nepotřebují žádný další komentář.

V úloze 1 použil autor čtyři směry vpisování (dva šikmé a dva úhlopříčné - vodorovně a vsíslé). Schematická značka nahrazuje dlouhá slovní pojmenování jednotlivých odstavců legendy. Směry vpisování jsou navíc vyznačeny v obrazci. To se týká především úloh, které mají vlastně premiéru - podoby úloh jsou nevyčerpatelné. Úloha 2 je propojena s matematickou hříčkou. Uvedená pomůcka (výrazy pro výplňku) umožňuje doložit celou úlohu i méně zdatným luštitelům.

- C. Sladkovodní ryba; starořecký zápas; písmeno; bezděky; domácí Torkvát. - D. Výložka; periferie; tuberkulóza kůže; severský mořský pták. - E. Tajenka. - F. Rybí pochoutka; slovenské dívčí jméno; český spisovatel (Ivan); Hamletův hrad. - G. Jméno zpěváka Jürgense; poslání; malířská potřeba; jméno psi fený; volání žab. - H. Borax (nerost); přísada vápna nebo cementu; znečišťující příměsi ve vzduchu; strofa. - I. Japonská bohyně předení a tkání; nerost.

**SVÍSLÉ:** 1. Náplast (řídce); dýmit. - 2. Úzký kolmý otvor vedoucí z jeskyně na povrch země; domácí Lora; říkat někomu „on“. - 3. Slůvko ohrazení; chuť k jídlu; ženské jméno. - 4. Utržené; mužské jméno předřeckého původu; vystouplá část kartotéčního lístku. - 5. Svíčkové uhli; mračno; pracovní skupina. - 6. Senzitivní; druh květenství. - 7. Slovenská předložka; třestiti. - 8. Úzká trhlina ve skále; islámský teolog a právní poradce; Pučálkovic žirafa. - 9. Povrchový důl; nádoba na léčiva; přisedící u soudu. - 10. Užitek; s požitkem postupně sníst; přímý rohovnický úder. - 11. Napomínat; Sarmati; zabíjet. - 12. Lyžařská větrovka; plemeno slepic vyšlechtěné pro produkci vajec i masa.

**Pomůcka:** F. Elsinor. - I. Tanabata, anoritoit.

**Postup předluštěitele** (úloha 3, stěžejním úkolem luštěitele je nalézt první křížování, ze kterého se dá pokračovat):

Nalezl první křížování - A. SPOLUŽÁK x 8. SPÁRA a 9. LOM - viz obrazec.

Odhalil typ rozdělovací značky (slepé políčko) - B. PRÁM, TIRANA x 10. UŽITNÍ a 11. KÁRAT.

V dalších krocích vyplňoval uhodnutá políčka a odhalil i typ symetrie rozdělovacích značek atd.

Obtížnost lze zvolit. Ztížením může být vypuštění obrysu, dalším nadlehčením pak je například uvedení podnápisy (nutno doplnit rozdělovací slepá políčka aj).