

# 64 Políčko mozaikové

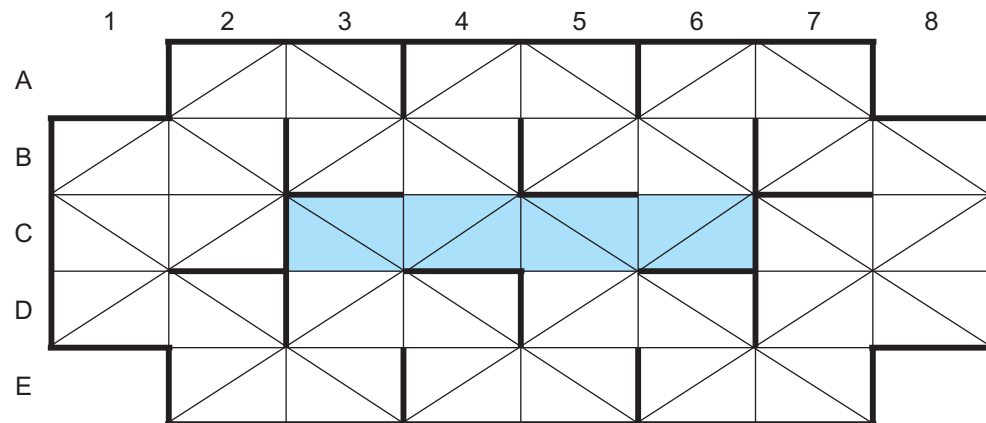
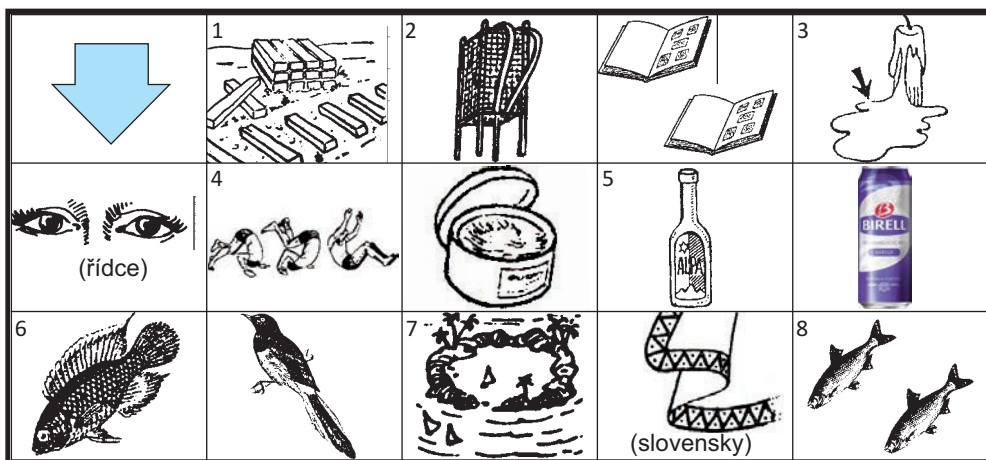
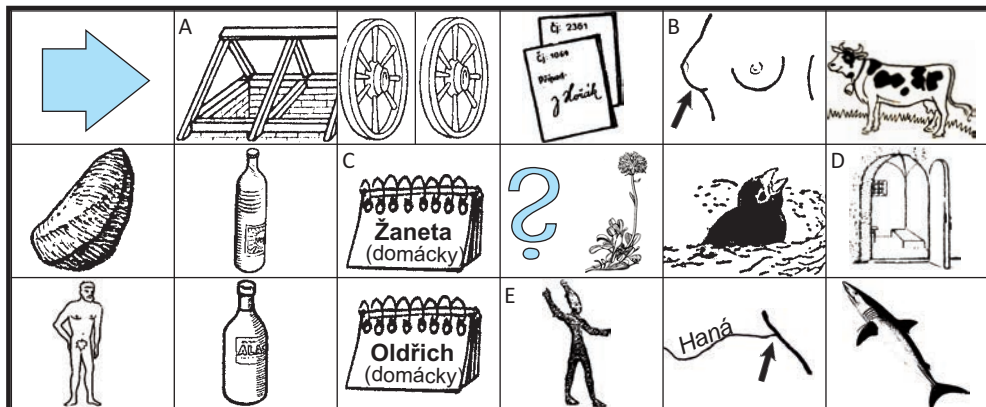
**Mozaikové políčko** vznikne půlením základního políčka jednou z úhlopříček „obecného čtyřúhelníku“. Tento čtyřúhelník „získáme“ zpravidla využitím dvou různých směrů vpisování, například: vodorovný + svislý, kruhovitý + paprskovitý, 2x obloukovitý aj., nebo využitím konkrétní sítky, například: „klasická“ čtyřúhelníková (pro spirálovitý směr vpisování, pdf 10/3), šestiúhelníková (pro kruhovitý směr vpisování, pdf 10/4), kosodělníková

(úloha 2 - mozaikování je jen ve vodorovném vlnkovitém směru).

Důležitý je správný zápis písmen do těchto políček. Při „mozaikování“ zprava vlevo dolů lze každou písmennou křížovku převést na křížovku shlukovou (v základním čtyřúhelníkovém políčku je pak dvoupísmenný shluk, úloha 4). Tzv. „otočená“ mozaika vznikne při mozaikování zleva vpravo dolů. Pořadí čtení obou písmen se pak mění (článek 11).

## Ohrožený druh květeny České republiky

### PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA



**Pomůcka:** 6. Akarka, šama.

## Velká stromová jihoamerická užovka

### PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA

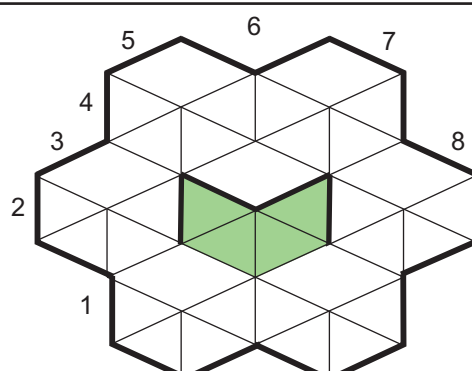
**VODOROVNĚ I SVISLE:** 1. Nepotírat tukem. - 2. Ovčí tvarohy; **tajenka**; blízký člověk (nářečně). - 4. Sousední stát.

**SESTUPNĚ VPRAVO:** 3. Volání na perličky. - 5. Tesařská koza (slangově); duchovní hodnostáři. - 6. Záletnice (hanlivě).

**SESTUPNĚ VLEVO:** 6. Předchůdce тура domácího. - 7. Díly; slovensky „silně“. - 8. Slovensky „obrost“.

**Pomůcka:** 3. Tydlam.

**Řešení:** Sestupně vpravo - Pratur; poky, opatí; kokota. - Sestupně vlevo - opatí; kokota. - Sestupně vpravo - Pratur; poky, opatí; kokota. - Sestupně vlevo - opatí; kokota.



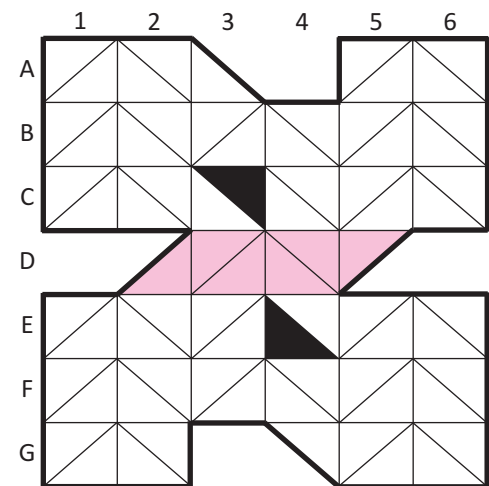
„Klasické“ mozaikování je v úloze 1, ve které se podoba mozaikové linky pravidelně střídá

## Slavná postava československé kopané

### PÍSMENNÁ POLOVÝPLŇKOVÁ KŘÍŽOVKA

**VODOROVNĚ:** A. Temno; švýcarská délková jednotka (1,2 m). - B. Stav dráždivosti nervu, prochází-li jím elektrický proud. - C. Planetka číslo 17851; obyvatel Opavy. - D. **Tajenka**. - E. Ochutit soli; mezinárodní název souhvězdí Velryba. - F. Derivat pyridinu (antihistaminikum). - G. Bývalý československý biatlonista (Mojmír); ztrácet srst.

**SVISLE:** 3. NEL, OTR. - 6. BASUNA, OSTRVA, SUNITA, TMEJKA, VAKEEL. - 7: ETAMÍN, KLOPITI, RUČITEL, STONAVA, TOPOREC.

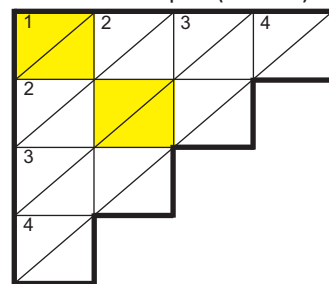


**Řešení:** Viz pdf 48/1.

## Fibichova opera

### PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA

**VODOROVNĚ I SVISLE:** 1. Bednářské náčiní. - 2. Lékařská fakulta (slangově). - 3. Slovensky „rána“. - 4. Jihozápad (zkratka).



**Pomůcka** (výčet použitých shluků): DY, HE, JZ, JZ, ME, ME, NA, NA, RA, RA.

**Řešení:** Hedly. - Hedly: Hemerajz, medyna, rana, jz - Hedly.

ve vodorovném i svislém směru. Toto mozaikování je i ve vlnkovitém směru v úloze 2. Jedná se tedy o polomozaikovou úlohu, ale pokud je kompletní sítka uvedena, tak se tato skutečnost nedostane do nadpisu. Podobně jako při střídání vpisovaných znaků musí autor předem zvolit určitý systém i pro mozaikování - pouhá symetrie nestačí. V úloze 3 je shodné mozaikování v sloupcích 1-2, 3-4 a 5-6. Tento systém může narušit další prvek obrazce, a to v tomto případě vnější obrys a rozdělovací políčko. Podobu mozaikové linky („normální“ a „otočená“) odhaluje luštitel v polodokreslových křížovkách (pdf 48/1 - určeno pokročilejším luštitelům).