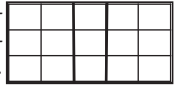


56 Novinky - směr vpisování

Každá křížovková úloha je jakási skládačka z jednotlivých křížovkových prvků, které lze kombinovat v rámci jednoho prvku nebo navzájem různě mezi sebou.

Použitý směr vpisování je základem pro pojmenování odstavce legendy. Některé úlohy na této straně mají premiéru. Dva směry úhlopříčné (úloha 2) či sestupné (úloha 3). Nejběžnější kombinace různých směrů vpisování je u klasické křížovky (vodorovně a svisle, dnes velmi oblíbená „švédka“ - s vepsanou legendou v rozdělovacích políčkách). V úlohách 4 a 6 kombinuje autor svislý směr se směrem spirálovitým (úloha 4) či se směrem vlnkovitým (úloha 6, nejen tato úloha může mít jinou grafickou podobu obrazce, navíc je v jednom směru uplatněno řetězové křížování).



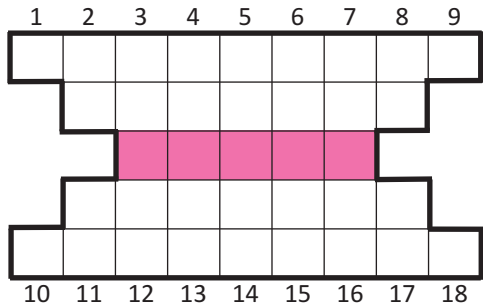
V roce 1957 byla otištěna níže uvedená křížovková úloha s uplatněním úhlopříčného směru vpisování, a to v plném znění.

ŠIKMÁ KŘÍŽOVKA PRO MLÁDEŽ. (1)

Šikmo zleva vpravo dolů: 1. Latinský název kamene. - 2. Stará plachetní loď. - 3. Strunný hudební nástroj. - 4. Hornická svítilna. - 5. Úsilí. - 6. Přítakání. - 7. Chemická značka hydroxylovu.

Šikmo zleva vpravo nahoru: 10. až 16. tytéž výrazy jako 1. až 7. směrem dolů.

Tajenka je skryta uprostřed křížovky (vodorovně).



Řešení:

V	N	O	B	S	P	L
K	P	K	S	K	P	L
H	V	N	V	O	V	
R	A	V	P	R	A	
H	V	N	V	O	V	
L	K	P	K	S	K	P
A	N	O	B	S	P	L

Hora Brdské vrchoviny

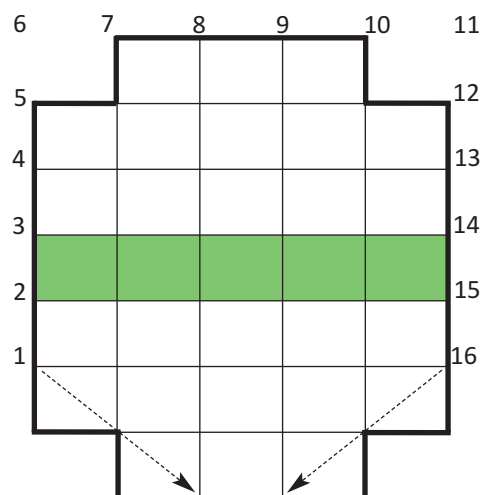
(862 m, nejvyšší je Tok - 865 m)

PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (2)

ÚHLOPŘÍČNĚ ZLEVA VPRAVO: 1. České město. - 2. Domácky Aida. - 3. Částice v mezihvězdném prostoru. - 4. Přípravek na okna. - 5. Sklovitá vrstva na kovových výrobcích. - 6. Dolní končetina. - 7. Krátké kabáty. - 8. Spodky nádob. - 9. Značka pro kiloampér.

ÚHLOPŘÍČNĚ ZPRAVA VLEVO: 8. Syčení hada. - 9. Části týdne. - 10. Spojení vodorovných trámů provedené mělkými ozuby. - 11. Úkryt zvěře. - 12. Akvarijní ryba. - 13. Námořnický pozdrav. - 14. Jemný likér obsahující hlavně fenyl a anýz. - 15. Zastaralé zájmeno. - 16. Slůvko zasmání.

Pomůcka: 14. Alaš.

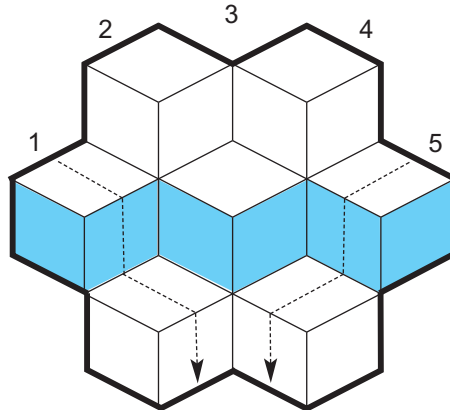


Řešení: Zleva vpravo - Aš, Aja, prach, Iron, smát, noha, saka, dna, KA - Praha.

Vůdčí osobnost generace májovců PÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA (3)



Pomůcka (shluky, z kterých jsou složeny vpisované výrazy): AMO, AN, CI, KŇO, KO, OA, OD, RA, RCI, RE, RN, URY.



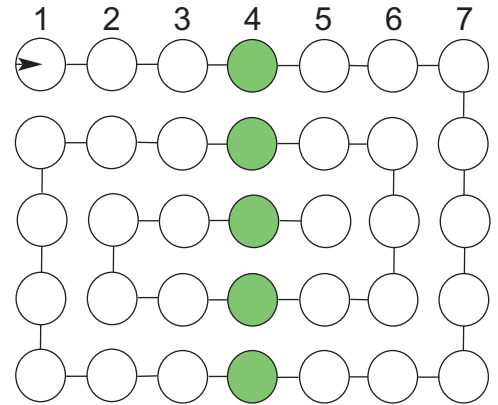
Řešení: Vpravo - Recí, kňoury, anoa. - Vlevo - Korn, amorci, Odra - Neruda.

Papoušek z Nové Guiney PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (4)

SPIRÁLOVITĚ KE STŘEDU (délka vpisovaných výrazů je v závorce): Indický náboženský text z 5. až 16. století obsahující učení tantrismu (6); posrážet (7); jižní plod (6); lyžařská větrovka (6); stávat se tichým (6); barvivo v hroznech (4)

SVISLE (pětispisemenné výrazy): 1. Dábel (zastarale). - 2. Jméno zpěvačky Langerové. - 3. Alkan s 9 atomy uhlíku. - 4. Tajenka. - 5. Způsobit zranění. - 6. Pomocný snížený varhanní hlas. - 7. Podzemní hostinská místnost s výčepem vína nebo piva.

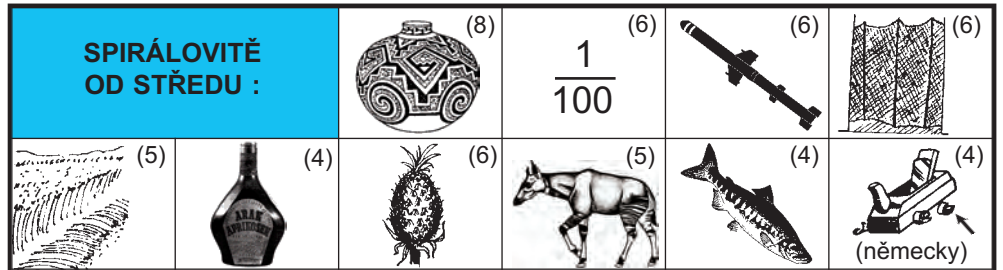
Pomůcka: akuta, enin.



Řešení: Svisle - Tasan, Aneta, nonan, ranit, akuta, sklep, tricha.

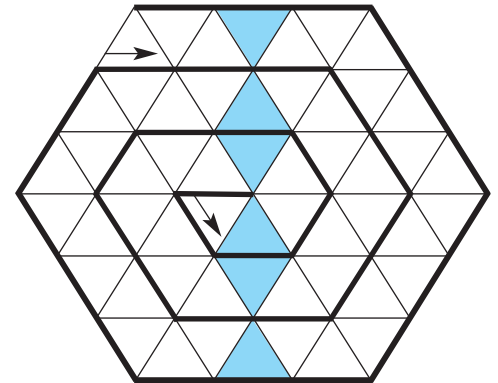
Za potravu čeledi strnadovití slouží především (viz tajenku), ale také hmyz.

PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (5)



SPIRÁLOVITĚ KE STŘEDU (v závorce je délka vpisovaných výrazů): Psaním zaznamenat (6); skupina jezdců s koňmi (5); přírodní hráz oddělující liman (4); Zolův román (4); sladkovodní zavalitá ryba příbuzná kapru (5); častým kopáním poškodit (6); jméno zpěvačky Langerové (5); mohutný jihoasijský strom s pružným trvanlivým dřevem (4); způsobit zranění (5); japonský experimentální fyzik a elektronik, proslulý zejména studiem tunelového jevu u elektronů v pevných látkách, zejména polovodičích (5); český spisovatel, pedagog, novinář a scenárista (Jiří, 1914 až 1994).

Pomůcka: Esaki, keta, Span.



Řešení: Od středu - Keramika, setna, raketa, tena, ta, pokos, arak, ananas, okapi, keta, Span - semena.

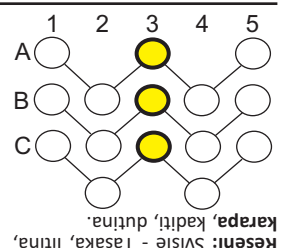
Tropický zederachovitý strom poskytující olejnatá semena

SHLUKOVÁ (ŠESTIPÍSMENNÁ) POLOŘETĚZOVÁ KŘÍŽOVKA (6)

VODOROVNĚ VLNKOVITĚ: A. Turecká dvoukolka (řídce) + papoušek. - B. Posměšné vyjádření + dávatí rady. - C. Slovensky „kanape“ + jemná vrstva působící dojem starobylosti.

SVISLE: 1. Planetka číslo 6873. - 2. Slévatelná slitina železa s uhlíkem. - 3. Tajenka. - 4. Vykuřovati kadidlem. - 5. Prázdný prostor.

Pomůcka: 1. Tasaka.



Řešení: Svisle - Tasaka, litina, karepa, kadití, dutina.