

54 Polodokreslovky - „šikmé křížovky“

Článek 24 se věnuje speciálním polodokreslovým úlohám. Na řešitelských přeborech luští zdatní křížovkáři tyto křížovky jako dokreslovky - k dispozici mají jen čistý čtverečkový papír. Společně pro všechny typy těchto úloh (křížovky se sdruženou ob-
rázkovou legendou, šikmé křížovky, křížovky s číslovanou legendou, výplňkové křížovky - v zadání je uveden taxativní výčet vpisovaných výrazů) je vždy nalezení prv-

ního křížování, a to je klíčové. Při luštění tzv. „šikmých křížovek“ musí řešitel zvládnout navíc správné očíslování sítky. Je-li v zadání uvedeno jediné křížování, linka ob-
rysu, slabá mozaiková linka sítky apod., jedná se už vždy o křížovku polodokreslo-
vou - tak tomu je i na mém webu.

Příklady k luštění uvádějí komentář - postup předluštitel (nemusí být vždy stejný).

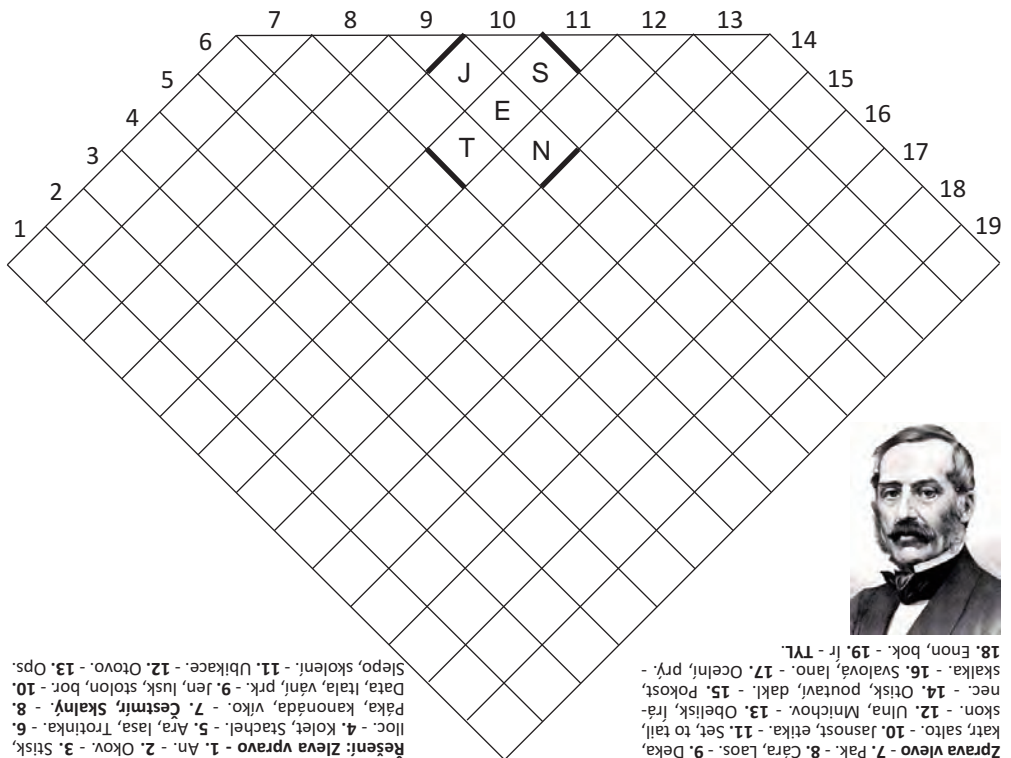
Český spisovatel (viz rozdělovací linky)

(1) jeho hra

(2) pseudonym, pod kterým hrál
**STŘÍDAVÁ POLOMOZAIKOVÁ
POLODOKRESLOVÁ KŘÍŽOVKA** 1

V mozaikových políčkách jsou dvě písmena
ZLEVA VPRAVO DOLŮ: 1. Zastaralé zájmeno.
- 2. Nádoba u sudny. - 3. Sevření; filipínský
ostrov. - 4. Krátký mužský kabát bez rukávů;
německy „bodlina“. - 5. Papoušek; provazy
se smyčkou; část Miletína. - 6. Součást stroj-
ního zařízení; dělostřelecká palba; poklop. -
7. Viz 1; viz 2. - 8. Údaje; latinský překlad
bible; dutí; kozí pach. - 9. Pouze; podlouhlý
pukavý plod; šlahoun; borový les. - 10.
Nevidomě (řídce); zabití. - 11. Společná oby-
tovna. - 12. Patřící Otovi. - 13. Římská bohy-
ně úrody.

ZPRAVA VLEVO DOLŮ: 7. Potom. - 8.
Souvislá řada bodů; jihoasijský stát. - 9.
Přikrývka; mřížové dveře; přemet ve vzdu-
chu. - 10. Zářivost; nauka o mravnosti. - 11.
Tenisová sada; anglicky „useknout (ocas)“;
úmrtí. - 12. Loketní kost; dějiště LOH 1972. -
13. Vysoký čtyřboký kamenný sloup; obyva-
tel Íránu. - 14. Přenesení barvy tlakem na
papír; přitažliví; jezevčák. - 15. Fermež (zasta-
rale); upravené místo z kamenů v zahradě
pro pěstování alpínek. - 16. Pocházející od
svalu; silný provaz. - 17. Zastarale „oceloví“;



Řešení: Zleva vpravo - 1. An. - 2. Okov. - 3. Stisk,
lloc. - 4. Kolet, Stachel. - 5. Ara, lasa, Trojinka. - 6.
Paka, kanonáda, viko. - 7. Cestník, Skalný. - 8.
Úmrtí. - 12. Loketní kost; dějiště LOH 1972. -
13. Vysoký čtyřboký kamenný sloup; obyva-
tel Íránu. - 14. Přenesení barvy tlakem na
papír; přitažliví; jezevčák. - 15. Fermež (zasta-
rale); upravené místo z kamenů v zahradě
pro pěstování alpínek. - 16. Pocházející od
svalu; silný provaz. - 17. Zastarale „oceloví“;

Zprava vlevo - 7. Pak. - 8. Čára, Laos. - 9. Deka,
katr, satlo. - 10. Jasnost, etika. - 11. Set, to tail,
skon. - 12. Úlna, Mitichov. - 13. Obelisk, Ira-
nec. - 14. Otisk, poutaví, dakl. - 15. Pokošť,
skalka. - 16. Svalová, lano. - 17. Ocelní, pry. -
18. Enon, bok. - 19. Ir - TYL.

příslovce uvádějící cizí přímou řeč. - 18.
Alternativní rocková hudební skupina založe-
ná v roce 1999 v New Yorku; postranní část
těla mezi žebra a kyčlí. - 19. Slovensky „Ir“.
Pomůcka: 3. lloc. - 4. Stachel. - 11. To tail.

Vymezení prostoru, který ohraničuje hledaný ob-
rys obrazce, je dán očíslováním jednotlivých
sloupců obou směrů vpisování (článek 24). Typ
rozdělovací značky je dán v zadání. Předluštitel
našel první křížování (9. JEN x 11. SET), z kterého
se dá pokračovat...

Ať se Vám to podaří...

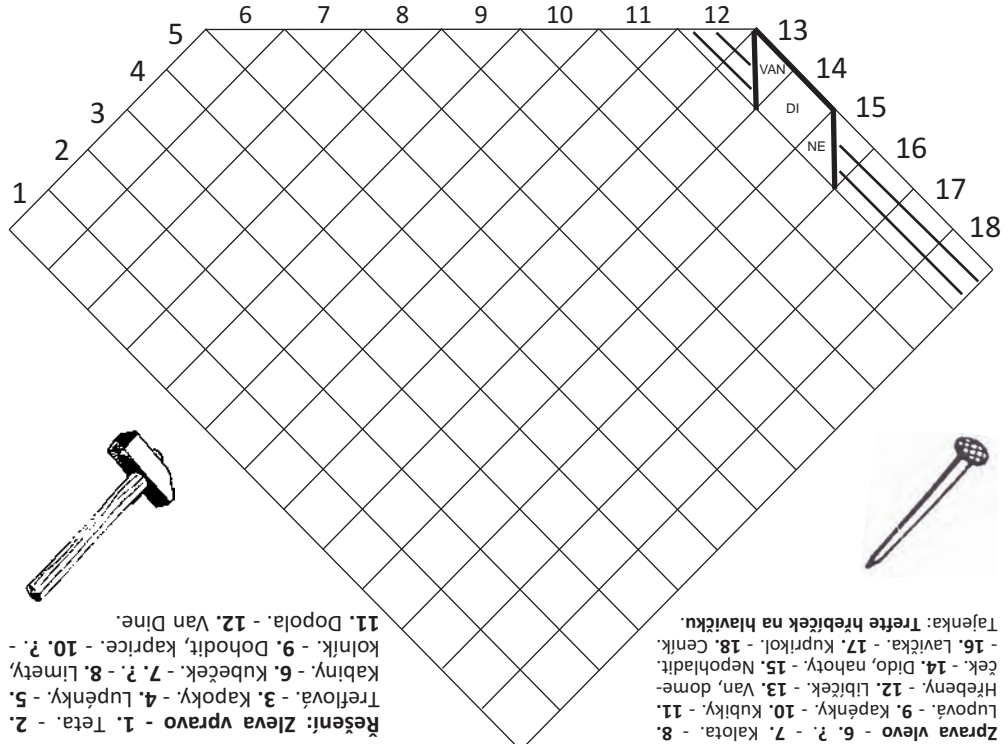
**SLABIKOVÁ POLOMOZAIKOVÁ
POLODOKRESLOVÁ KŘÍŽOVKA** 2

Při obrysu jsou mozaiková políčka

ZLEVA VPRAVO: 1. Sestra otce nebo matky.
- 2. Křížová (sedma). - 3. Tropické stromy. -
4. Lístečky. - 5. Kajuty. - 6. Český režisér
(Zdeněk). - 7. Druhý díl tajenky. - 8. Kulaté
nebo oválné citrony s nasládlou dužinou; tu-
řín. - 9. Opatřit; vrtoch. - 10. Třetí díl tajen-
ky. - 11. Trochu. - 12. Umělecký pseudonym
pro Willarda Huntingtona Wrighta, učence a
literárního kritika.

ZPRAVA VLEVO: 6. První díl tajenky. - 7.
Výchozí přístřih materiálu používaný zejm-
na při protlačování hliníku. - 8. Týkající se lu-
py. - 9. Trošinky. - 10. Křivky třetího stupně.
- 11. Části pohoří. - 12. Český herec (Jan). -
13. Pohyb větru; malá schránka plže. - 14.
Dcera tyranského krále; nudity. - 15.
Nepolaskat. - 16. Tělocvičné nářadí. - 17.
Fungicid. - 18. Soupis hodnot zbožď.

Pomůcka: 12. Van Dine. - 14. Dido. - 17.
Kuprikol.



Řešení: Zleva vpravo - 1. Teta. - 2.
Kobylka. - 3. Kapoky. - 4. Lupěnky. - 5.
Kabiný. - 6. Kubeček. - 7. ? - 8. Límety,
kolník. - 9. Dohodit, kaprice. - 10. ? -
11. Dopola. - 12. Van Dine.

Zprava vlevo - 6. ? - 7. Kalota. - 8.
Lupová. - 9. Kapenky. - 10. Kubíky. - 11.
Hřebený. - 12. Libíček. - 13. Van, dome-
ček. - 14. Dido, nahoty. - 15. Nepohladi-
16. Lavíka. - 17. Kuprikol. - 18. Cenik.

U této úlohy využil předluštitel pomůcku. Při luštění se doporučuje proškrtávat zbý-
vajících políčka jednotlivých sloupců, ve kterých již nemohou být žádné vpisované zna-
ky (když není uvedena další legenda).

Předkládání tzv. „šikmých“ křížovek má hlavně smysl, když se jedná o (polo)dokreslo-
vé úlohy - tedy křížovky určené náročnějším luštitelům. I když je teoreticky luštění
tvořícího úlohy stejně obtížné jako u křížovek s klasickými směry vpisování (vodorovně a
svisle), přesto dělá zdočování těchto křížovek luštitelům jistě potíže. Pro očíslování ob-
razce slouží pouze číslice. Obě uvedené křížovky mají sedm čísel, které jsou společně
pro oba směry vpisování. Vpisování začíná zpravidla vždy od očíslované řádky či sloup-

ce (nejen tedy u „šikmých“ křížovek), popřípadě je vyjádřeno v pojmenování odstav-
ce legendy (paprskovitě ze středu, pdf 28/2) či schematickou značkou (u úloh se sku-
pinovým křížováním, u víceměrek aj.). U úlohy 1 je tedy označení směrů vpisování jen
zdůrazněno (zleva vpravo dolů, články 10 a 53).

Doufám, že uvedné úlohy se dají zdočovat. Méně zkušení luštitelé mohou využít přípo-
jené řešení. Uvádím vždy oba směry vpisování, aby bylo usnadněno i správné umís-
tění každého vpisovaného znaku.

Úloha 2 má figurální obrazec (bez rozdělovacích značek). Nadpisu je věnován článek
20, který popisuje celou problematiku.