

# 52 Polodokreslovky - sdružená obrázková legenda

Článek 24 se věnuje speciálním polodokreslovým úlohám. Na řešitelských přeborech luští zdatní křížovkáři tyto křížovky jako dokreslovky - k dispozici mají jen čistý čtverečkový papír. Společně pro všechny typy těchto úloh (křížovky se sdruženou obrázkovou legendou, šikmé křížovky, křížovky s číslovanou legendou, výplňkové křížovky - v zadání je uveden taxativní výčet vpisovaných výrazů) je vždy nalezení prv-

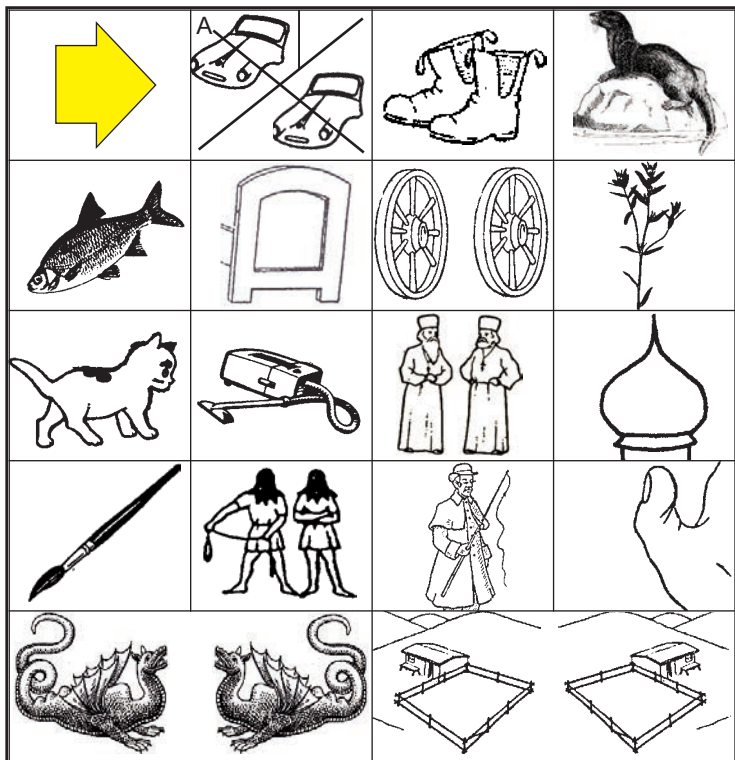
ního křížování, a to je klíčové. Při luštění tzv. „šikmých křížovek“ musí řešitel zvládnout navíc správné očíslování sítky. Je-li v zadání uvedeno jediné křížování, linka obrysu, slabá mozaiková linka sítky apod., jedná se už vždy o křížovku polodokreslovou - tak tomu je i na mém webu.

Příklady k luštění uvádějí komentář - postup předluštětele (nemusí být vždy stejný).

Rostlin tohoto rodu je mnoho - ... (viz tajenku) nízký, sibiřský, žlutý, skalní (chráněný), bezlistý, písečný aj.

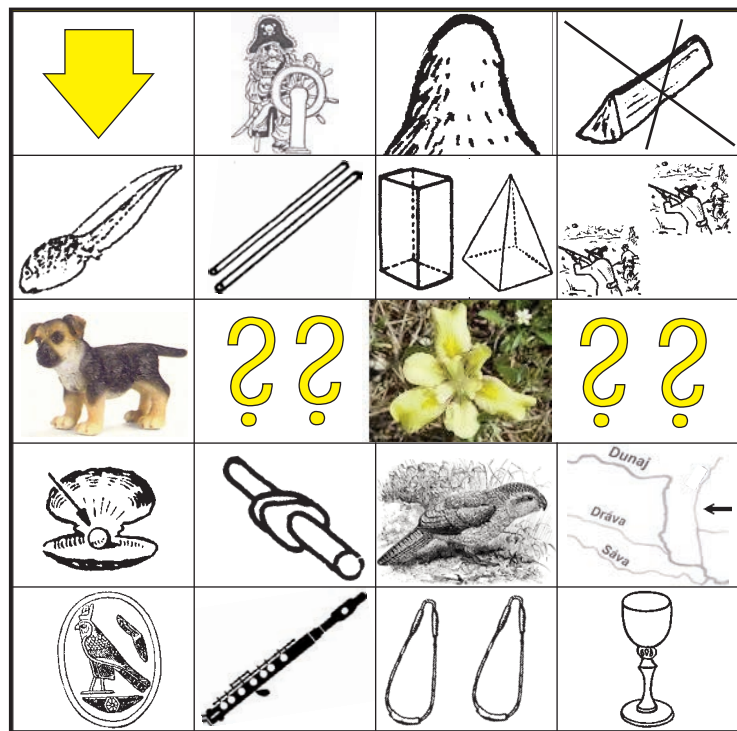
## SLABIKOVÁ POLODOKRESLOVKA

1



U těchto úloh luštitel předem neví, kolik řádků a sloupců příslušná křížovka má. Proto se nalezené křížování umísťuje doprostřed řešitelského archu (čtverečkový papír). Luštitel po prostudování legendy našel křížování v prvním řádku, a to je vždy velká výhra - urychlí to vlastní luštění. Především začátečníkům se doporučuje doplňovat v legendě očíslování řádků a sloupců (samozřejmě, pokud to půjde jako v tomto případě) a hlavně spotřebované legendové výrazy označit (například přeškrtnutím).  
**Další postup předluštětele:** Využil pomůcku PERLÍN a tím vlastně doplnil svislý výraz KAPER, který musí být v prvním sloupci atd. Při dalším doplňování křížovky se pokoušel co nejdříve odhalit symetrii obrysu a rozdělovacích značek a rovněž jaký typ rozdělovací značky autor použil (rozdělovací linka či políčko).  
 V úloze 2 se luštitel snaží nejprve vyplnit sousední sloupce vedle výrazu PANÍ, využije přitom pomůcku PAGAŽA (odhadne po prostudování celé legendy).  
 Podobný postup volí luštitel i při zdolávání výplňkových polodokreslovek (pdf 53).

**Řešení:** Vodovorně - A. Kapoty, perka, kčlan. - B. Perlín, čelo, kola, kamejka. - C. Kotě, vysavač, popl. - D. Kopule, štětec, kati, koč. - E. Palec, saně, salaše.



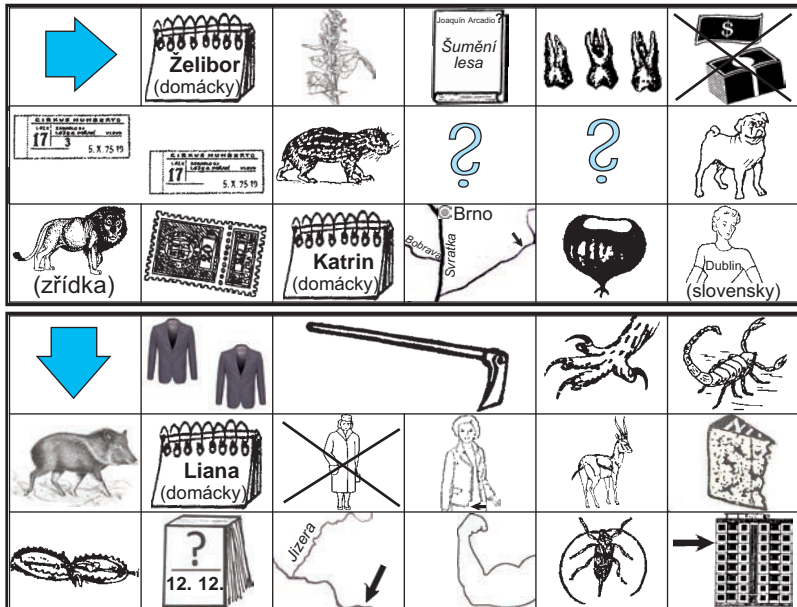
**Pomůcka:** kamejka, perlín.

	KA	PO	TY						
		LÍN							
		KO							

**Řešení:** Vodovorně - 1. Kaper, kopa. - 2. Polínko, pulec. - 3. Tyče, tělesa. - 4. Lovy, štěně. - 5. Kosatec. - 6. Perla, vačka. - 7. Kakapo, Tisa. - 8. Kamej, píkola. - 9. Lanika, číše.

## Lasicovité šelmy SHLUKOVÁ POLODOKRESLOVKA

2



**Řešení:** Vodovorně - A. Žela. - B. Lebeda. - C. Pagaza, zubý. - D. Peníze, bilety. - E. Paka, lasice. - F. Zorila, mops. - G. Samour, ce-nina. - H. Katy, Litava. - I. Kaštan. - J. Irka. Svisle - 1. Saka. - 2. Motyka. - 3. Pazour, štr. - 4. Pekari, Lianka. - 5. Paní, laceta. - 6. Gazela, niva. - 7. Železa, Simona. - 8. Labe, biceps. - 9. Dazule. - 10. Byty.

			PA						
		PE	NÍ	ZE					

**Pomůcka:** dazule, Pagaza.