

49 Zadání - obrazec (směr vpisování - buňkovitý)

Zadání všech křížovkových úloh se skládá vždy ze tří základních prvků (článek 40) – nadpis, legenda, obrazec. Podrobněji viz záhlaví v pdf 44.

Tato strana je věnovaná buňkovitému směru vpisování (článek 10;

pdf 22). Jedná se o kruhovitý směr vpisování kolem středového políčka buňky. Začátek i smysl vpisování (ve směru chodu hodinových ručiček) udává praporek se šipkou.

Další komentář viz níže.

Kolumbovo plavidlo

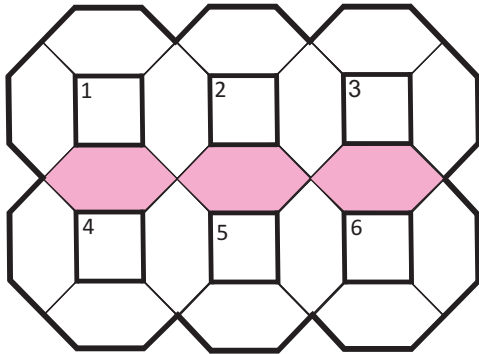
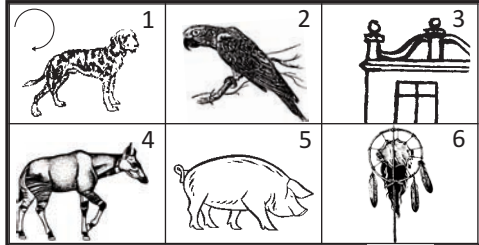
STŘÍDAVÁ (PĚTIPÍSMENNÁ)

POLODOKRESLOVÁ DOPLŇOVAČKA

1

V podbarvených políčkách jsou 2 písmena

BUŇKOVITĚ (začátky vpisování jsou shodné):



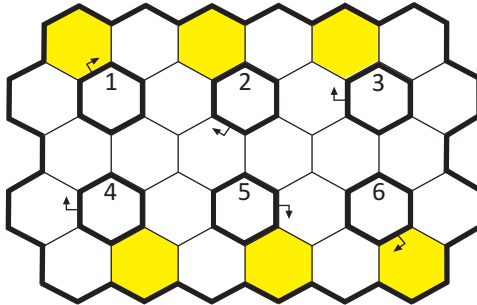
Řešení: Brka, arara, atika, okapi, prase, skalp - karaka.

Český lékař a spisovatel

ŠESTIPÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA

2

BUŇKOVITĚ: 1. Na povrchu oschnout. - 2. Doteky. - 3. Japonský bojový sport. - 4. Nádhera. - 5. Svinuté moučníky. - 6. Soudcovské čapky bez štítku.



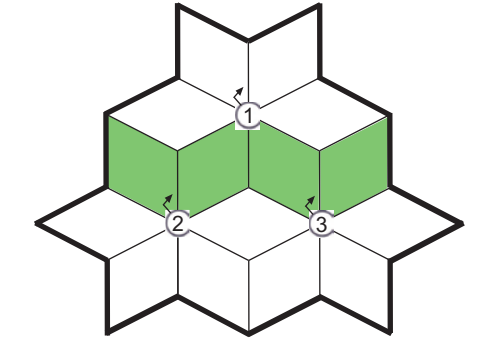
Řešení: Okorat, dotyky, karate, paráda, ruľády, baretý - Ota Duh.

Buňkovitý směr vpisování lze zaznamenat již v roce 1950. Autor pro tvorbu využívá různé typy sítky - čtyřúhelníkovou (pdf 22/3), šestiúhelníkovou (úloha 2), kosodélníkovou (či „schoďštovou“, úloha 3), trojúhelníkovou aj. Úloha 1 je se sítkou, která se často používá pro úlohy se skupinovým křížováním (pdf 8). Ve středovém políčku může vpisovaný výraz začínat či končit (pdf 22/2). Obrazec v pdf 22/1 je typický pro křížovkovou úlohu (kombinace křížovky s doplňovačkou - ornamentovka). V polodokreslové úloze 4 musí luštitel praporek se šipkou dokreslit (podobně v úloze 1) - jedná se neúplný obrazec, proto se v

Český spisovatel

ŠESTIPÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA

3



Řešení: Kvádry, dravec, daněla - Drda.

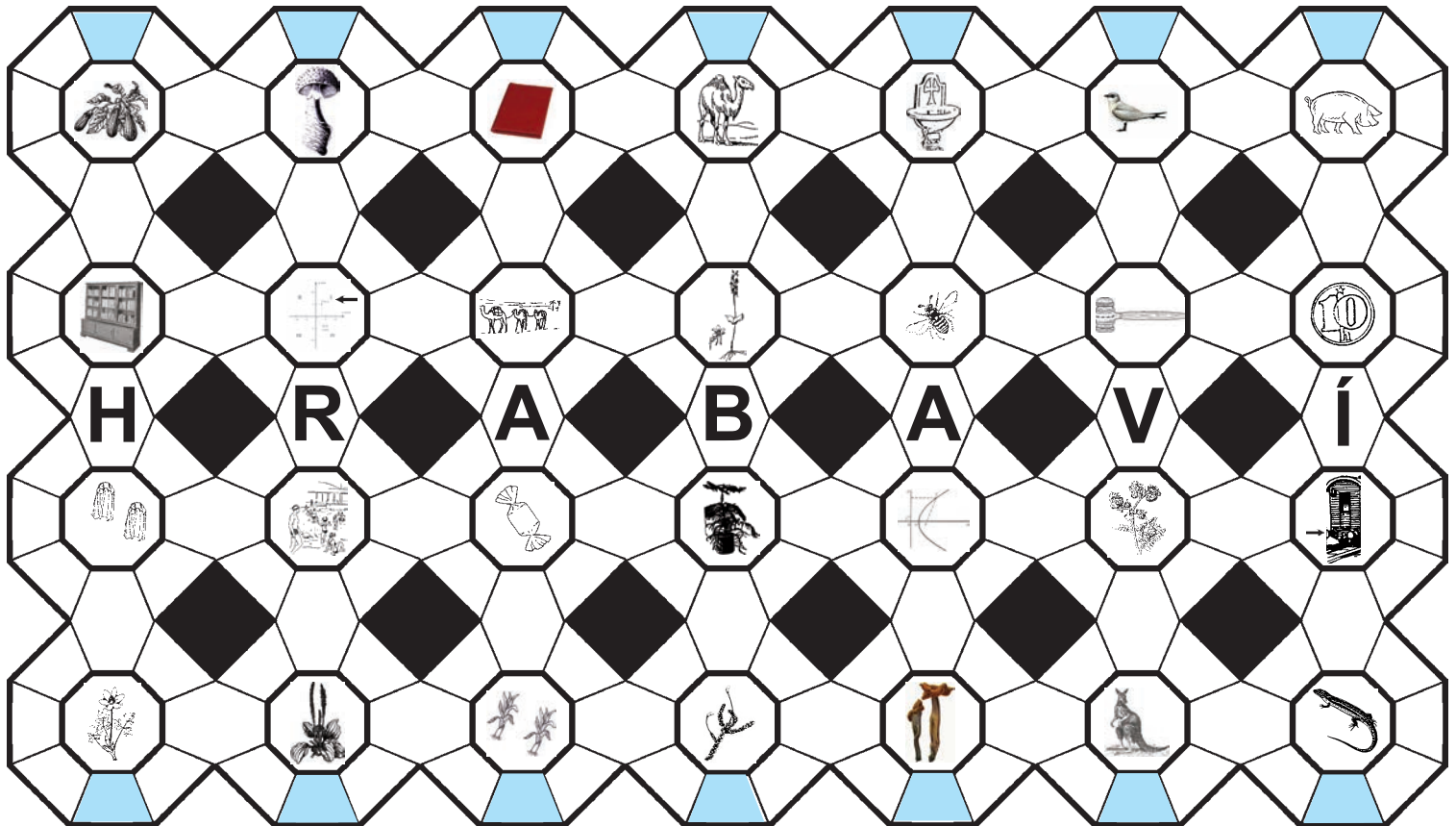
nadpisu objeví adjektivum polodokreslová. V pdf 12/1 použil autor dva směry vpisování (svislý a buňkovitý) - úloha stará desítky let. Nepochopitelně je ještě v současnosti tato úloha označovaná jako KOMBINOVANÁ KŘÍŽOVKA. Podobně jsou v pdf 12 úlohy, ve kterých jsou použity směry vpisování: buňkovitě + paprskovitě či svíle + lomeně. Kombinovat lze samozřejmě všechny křížovkové prvky, nejen směry vpisování. Jako kombinovaná křížovka byla kdysi označovaná úloha, ve které se střídala políčka základní s vícenásobnými, označovaná i jako „hříčka“ (pdf 28/2).

OSMIPÍSMENNÁ VÝPLŇKOVÁ POLODOKRESLOVÁ DOPLŇOVAČKA - dva zástupci čeledi bažantovití

4

Nutno doplnit začátky vpisování (praporek se šipkou, které udávají i smysl zápisu - ve směru chodu hodinových ručiček)

BUŇKOVITĚ (vpisované výrazy): BAKLAŽÁN, BAHOČET, BRADÁČEK, BŘEHOVEC, DESETNÍK, DOKLADKA, DROMEDÁR, HAVELOKY, JEŠTĚRKA, JITROCEL, KAMELKA, KARAVANA, Kladívko, KNIHOVNA, KONIKLEC, KROPENKA, KVADRANT, KVĚTOVKA, LOPATICE, MEDOVOSA, NÁRAZNÍK, OUHORLÍK, PARABOLA, PLOVÁRNA, PRASISKO, SVAZENKA, VAČNATEC, ZELENINA.



Řešení (svísele): Baklažán, knihovna, haveloky, koniklec, květovka, kvadrant, plovárna, jitrocel; dokladka, karavana, karamela, zelenina; dro-nárazník, ještěrka - bělokur, orebice; kropenka, břehovec; medovosa, parabola, lopatice; ouhorlík, kladívko, svazanka, vačnatec; prasisko, desetník, medár, bradáček, blahocet, plovárna, koniklec, květovka, kvadrant, plovárna, jitrocel; dokladka, karavana, karamela, zelenina; dro-