

46 Zadání - obrazec (síťka, políčko)

Zadání všech křížkových úloh se skládá vždy ze tří základních prvků (článek 40) – nadpis, legenda, obrazec. Podrobněji viz záhlaví v pdf 44. Tato strana je věnovaná síťce (úzce souvisí s políčkem a se směrem vpisování – články 10, 11, 13). Nejběžnější je políčko čtyřúhelníkové (dostupný čtverečkovaný papír) a jeho půlením jednou z úhlopříček získáme políčko mozaikové. Podrobnější komentář viz dole.

sování – články 10, 11, 13). Nejběžnější je políčko čtyřúhelníkové (dostupný čtverečkovaný papír) a jeho půlením jednou z úhlopříček získáme políčko mozaikové. Podrobnější komentář viz dole.

Cizokrajný hlodavec (podčeleď: štětinatí, jemnosrstí, hrubosrstí, stromoví, ostrovní)



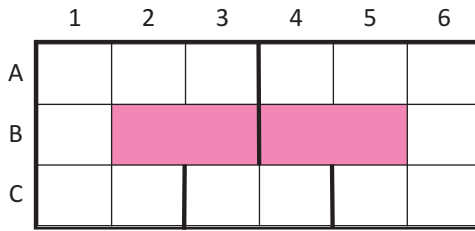
SHLUKOVÁ KŘÍŽOVKA

(1)

VODOROVNĚ: A. Poniženost; bídň. - B. Poklop; divadelní úloha. - C. Jehličnaté stromy s plochými jehlicemi; být na prvním místě v závode; dutí.

SVISLE: 1. Poroditi. - 2. Plody kokosové palmy. - 3. Týkající se raků. - 4. Minerál. - 5.

Borovicová. - 6. Zeleně zbarvení.



Řešení: Svisle - Povít, kokosy, rakové, nekoro. - 1. Borovicová. - 2. Zeleně zbarvení. - 3. Poniženost; bídň. - 4. Poklop; divadelní úloha. - 5. Jehličnaté stromy s plochými jehlicemi; být na prvním místě v závode; dutí. - 6. Omamný prostředek užívaný v lékařství k povrchnímu znečistlivění.

Jihoamerický hlodavec (dva druhy - ... nížinná a horská)

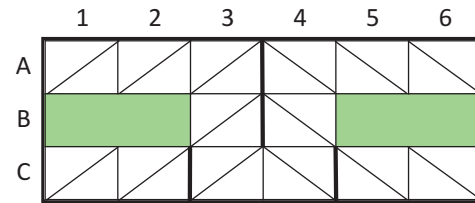


STŘÍDAVÁ KŘÍŽOVKA

(2)

VODOROVNĚ: A. Volání na kachny; slovensky „opasek“. - B. Nástraha; rozsáhlá luční plocha. - C. V tuto dobu; teskniti; slitina železa, niklu a hliníku.

SVISLE: 1. Bitva husitského období (30. 5. 1434). - 2. Lipanům vlastní. - 3. Tvořený listy (řídce). - 4. Třeštit. - 5. Bývalý český sko-



Řešení: Svisle - Lipany, lipan, listný, poulit, Sakala, kokain - paka.

(Viz tajenku) velká je považována za největší sladkovodní rybu, což je zavádějící, protože není čistě sladkovodní rybou. Značnou část života tráví v brakických vodách a v jeho průběhu střídá sladkovodní a mořské prostředí.



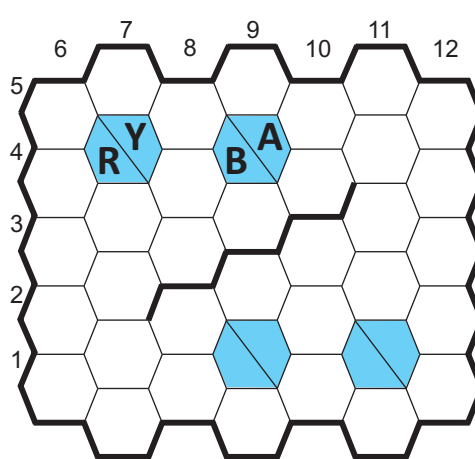
PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA

(3)

ZLEVA VPRAVO: 1. SPZ letadel Rumunska. - 2. Dáma z vyšší anglické společnosti. - 3. Snížený tón; obyčejně. - 4. Obydlí; rovně střižená dámská halena sahající k bokům. - 5. Středně velký hlodavec z čeledi myšovitých; tvoje. - 6. Turecká jehněčí pečeně; předložka. - 8. Rubopis. - 10. Ouha.

SVISLE: 6. Část Prahy. - 7. Kyrysník. - 8. Obyvatel Estonska (řídce); zemědělské družstvo (zkratka). - 9. Slovensky „žába“; kývavé pohyby. - 10. Investiční banka (zkratka); tím způsobem. - 11. Motouzy. - 12. Krajan.

Pomůcka: 1. YR.



Řešení: Svisle - Kbely; kyrsar; Est; ZD; žaba, kyvy; IB, tak; provazy; rodák - vyzá.

Akvarijní ryba

PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (4)

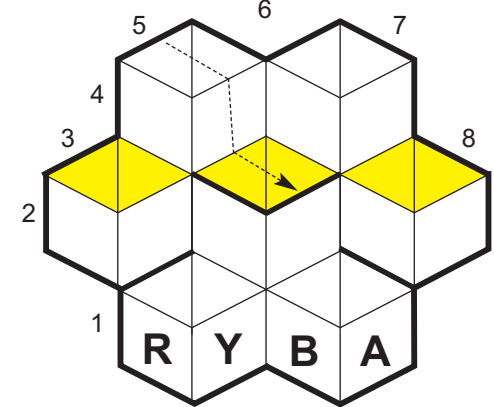
VODOROVNĚ VLNKOVITĚ:

1. Heslo křížovky. - 2. Elán. - 4. Sídlo v Portugalsku.

SESTUPNĚ VPRAVO: 3. Slovenské přirovnání; maďarský spisovatel (Endre, 1877 až 1919). - 5. Stříbrná evropská mince; motýlokvětá hájová bylina. - 6. Postrašit.

SESTUPNĚ VLEVO: 6. Mužské jméno. - 7. Vydra (odborně); úspěch. - 8. Severské mužské jméno; západočeské okresní město.

Pomůcka: 4. Alte. - 8. Ake.



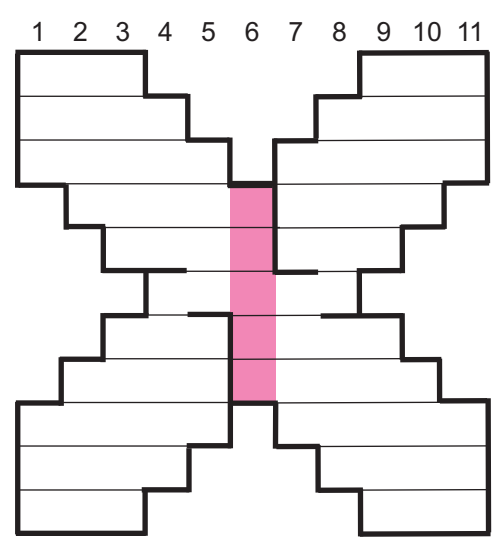
Řešení: Sestupně vpravo - Ako, Ady; tolar; lecha; ulkat. - Sestupně vlevo - Otakar; Lutra, zdar; Ake, Cheb - akarka.

Čínská hruška

PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (5)

SVISLE: 1. Pobídka; chňap. - 2. Sarmat; sokolík bělokrký. - 3. Ženské jméno; klobouk (podle Němcové). - 4. Silné provazy; slovensky „skála“. - 5. Rádce Mohameda; odpadkové vody obsahující množství pevných součástí. - 6. Tajenka. - 7. SPZ Opavy; jméno psa. - 8. Měsíční kámen; palác předislámských arabských knížat. - 9. Šlépěj; řeka v Indii. - 10. Tečka v telegramu; anglicky „írán“. - 11. Desetina tisíce; našivaný lem z odlišné látky u japonského roucha hó.

Pomůcka: hira.



Řešení: 3. Alana, kalap. - 6. Nashi. - 9. Stopa, Híran.

Základním stavebním kamenem pro vytvoření obrazce je políčko (článek 11), které úzce souvisí se směrem vpisování (článek 10) - tak dospějeme k síťce. Nejběžnější síťkou je síťka čtyřúhelníková (pro autory dostupný čtverečkovaný papír, úlohy 1, 2 a 5). Již v 50. letech minulého století se luštitelé setkávali se síťkou trojúhelníkovou (pdf 15/1 a 2), šestiúhelníkovou (tzv. včelí pláštěv, úloha 3) a kosodélníkovou (tzv. síťka schodišťová, úloha 4 - tehdy použitá pro buňkovitý směr vpisování, pdf 49/3). Ze zvolené sítky se dostáváme k tzv. základnímu políčku. V příkladech na této straně je tímto základním políčkem čtyřúhelník, trojúhelník, šestiúhelník a kosodélník. Další základní políčka vzniknou při kombinaci dvou různých směrů vpisování - dva obloukovitě směřy (pdf 19), kruhovitý + paprskovitý (pdf 14/2), lomený + svislý (pdf 12/5; 24/5), svislý + buňkovitý (pdf 20/2), vodorovný + šikmý (pdf 14/1) - jiná grafická podoba obrazce) aj. Základní políčka jsou rovněž v čtyřúhelníkové síťce, i když autor použije pro tvorbu jen jeden směr vpisování (políčko zde nevzniká protnutím čar, které vyplývají ze dvou různých směrů vpisování (pdf 4; 7/1, 3 a 4; 9; 10/2 a 3; 12/3 a 4). V pdf 1/7 jsou sice dva různé směry vpisování - svislý + úhlopříčný, ale ty netvoří základní políčko - to je dáno čtyřúhelníkovou síťkou. **Mozaikové políčko** vznikne půlením výše uvedených

základních políček jednou ze dvou úhlopříček „obecného čtyřúhelníku“ (v úloze 4 kosodélníku). V šestiúhelníku lze vést samozřejmě více úhlopříček - v úloze 3 je vedena jen jedna. Úlohy 3 a 4 nelze převést na střídavou křížovku (zrušení mozaikových linek) - střídání písmen s dvoupísmennými shluky. Totiž tzv. „otočená mozaika“ má odlišné čtení znaků v základním políčku. Mozaikové políčko vzniklá spojnicí (například v trojúhelníkové síťce aj.) nejsou předmětem mého zájmu - slouží pro náročné soutěžové svazu (luštiteli se v případě dokreslovky předkládá výčet všech použitých atypických políček). **Vícenásobné políčko** je násobkem políček základních a mozaikových - příklady: Dvojnásobné - úloha 1, pdf 14/2; 23/4. Čtyřnásobné - úloha 2 (v mozaikové síťce). Vícenásobné - úloha 5, tady „řádkovka“ (v pdf 1/5 „sloupcovka“ - vícenásobná políčka zde docílí úplné křížování). Kombinace vícenásobných políček dokresluje figurální obrazec (obrys, síťka - linky obrysu a sítky se někdy zaoblují, aby byla „figura“ věrohodnější, pdf 18). **Volné políčko** - pdf 1/6; 44/1 a 2 může mít různý tvar. **Středové políčko** je charakteristické pro buňkovitý směr vpisování (zde mohou vpisované výrazy začínat a končit, pdf 12/1; 22/4 - tady slouží i pro obrázkovou legendu) a pro skupinové křížování (pdf 8).