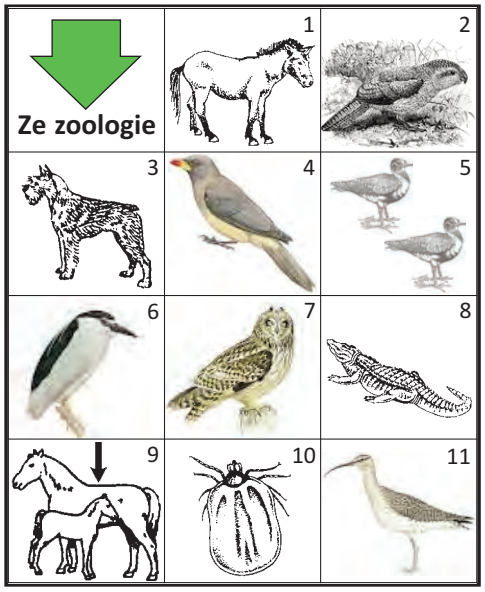
7 Směr vpisování - jeden směr

Základní prvky zadání (článek 40) křížovkové úlohy: nadpis, legenda a obrazec.
Směr vpisování *(článek 10) je základem pro pojmenování příslušného odstavce legendy. Každý směr vpisování má vždy dvě možnosti zápisu (například vodorovný směr: zleva vpravo a zprava vlevo - kladný a záporný* ***smysl*** *zápisu). Autor tedy může v každém použitém směru vpisování využít jeden „smysl“ zápisu nebo obě možnosti zápisu.*

Použité směry vpisování:
Svislý (úloha 1), řetízkovitý (úloha 2), vodorovný (úloha 3, využity jsou oba smysly zápisu - zleva vpravo i zprava vlevo). U vícesměrky se využívají vždy oba smysly zápisu (princip této úlohy - vyhledávání výrazů v různých směrech vpisování a smyslech zápisu). V jednosměrce (úloha 4 je smysl zápisu: do středu a od středu) je to směr spirálovitý.

Z PŘÍRODY

(Viz tajenku) *obývají nehostinné pouště. Nepotřebují pít vodu a tekutinu získávají ze suchých semínek. Před vedrem se za dne chrání v podzemních norách. Nepromarní ani vlhkost, kterou vdechují. Vodu i vitaminy získávají dokonce požíráním vlastního trusu.*



ŠESTIPÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA (1)

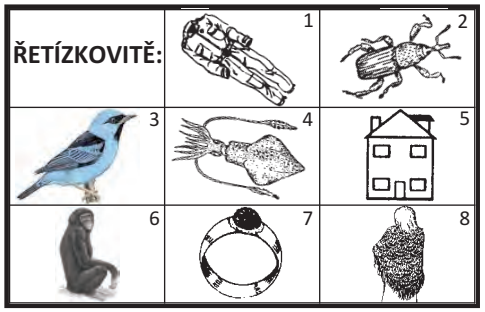
Pomůcka (shluky, z kterých jsou složeny vpisované výrazy)**:** APO, BÁK, ÍCI, **IHA**, KAJ, KAK, KAL, KER, KLÍ, KLU, KNÍ, KOB, **KOL**, KOŠ, KUL, KVA, MAN, OUS, RAČ, ŠTĚ, TAK, YLA.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
K	K	K	K	K	K	K	K	K	K	K
										O
										L
										I
										H
										A

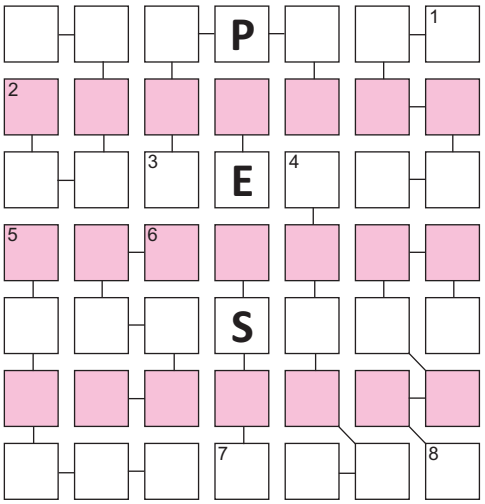
Řešení: Kertak, kakapo, kníráč, klubák, kulíci, kvakoš, kalous, kajman, kobyla, klíště, kolíha - **tarbíkomyši**.

Psí plemena
PÍSMENNÁ DOPLŇOVAČKA (2)

Pomůcka (výčet shluků, z kterých jsou složeny vpisované výrazy)**:** BON, BUD, KAL, MAN, MAR, OBO, OUS, OVA, OVE, PIL, PIT, PIT, PRS, RAL, TEN, TILA.



Řešení: Overal, pilous, pitbit, kalmar, budova, bonobo, prsten, mantila - **pointer, bobtail, dobrman**.



Korálová ryba

Proměnlivá a fascinující hra barev a tvarů v sluncem prozářených vodách tropických moří - to je svět korálových útesů a ostrovů. Tamní rostlinná a především živočišná společenstva vynikají neobyčejnou pestrostí a rozmanitostí. Mezi korálové ryby patří například pomec, ***(viz tajenku)*** *aj.*

PÍSMENNÁ KŘÍŽOVKA (3)

VODOROVNĚ ZLEVA VPRAVO (tří- a šestipísmenné výrazy)**: 1.** Pohyb tělesa nějakou silou vrženého do vzduchu; oschnout na povrchu. - **2.** Lihovina vyráběná původně destilací zkvašené melasy z třtinového cukru; starořecká symbolická oběť při jarních slavnostech bohyně Artemidy. - **3.** Slůvko přitakání; veřejné zařízení pro předvádění filmů většímu počtu diváků (zastarale). - **4.** Škůdce šatů; obyvatel slezského města. - **5.** Stará husitská zbraň; řídce „oko“. - **6.** Odporovací spojka; novozélandský nelétavý noční zelenavě zbarvený papoušek s vějířkem per kolem očí hnízdící pod kořeny stromů.

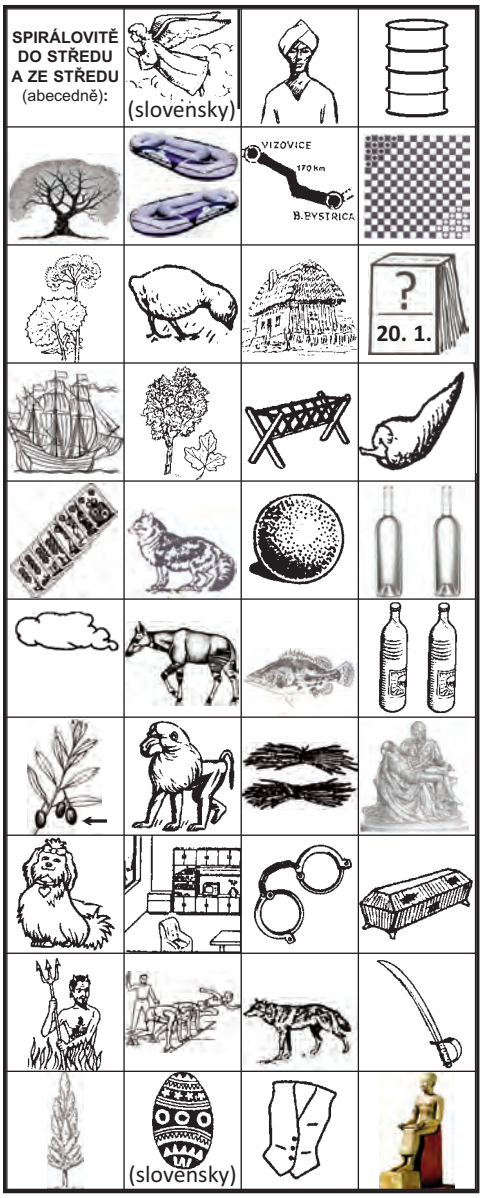
VODOROVNĚ ZPRAVA VLEVO (čtyř- a pětipísmenné výrazy)**: 1.** Kolokázie jedlá (potrava v jihovýchodní Asii); velká kovová nádoba. - **2.** Pohovka s opěradly po stranách i vzadu; madagaskarská poloopice. - **3.** Závěrečné slovo modlitby nebo kázání; obraz s náboženským motivem. - **4.** Onen svět (v starých náboženských představách); lesní kalamita. - **5.** Domácky Oldřich; vyvýšenina. - **6.** Protiklad; vlk z Knih džunglí.

Pomůcka: 2. Elafos.

1								
2								
3								
4								
5								
6	A	L	E	K	**A**	K	A	P	O

Řešení: Let, okorat; rum, Elafos; ano, kinema; mol, Opavan; cep, okadlo; ale, kakapo - **klipka**.

Ruský dlouhosrstý chrt
PĚTIPÍSMENNÁ JEDNOSMĚRKA (4)



Pomůcka: anjel, ceiba, havez, pieta, vajce, vezír.

O	K	A	P	I	E	O	B	L	A	K
E	J	E	L	O	**P**	O	T	E	P	A
S	K	O	P	I	**E**	T	A	P	I	Š
L	O	H	V	E	**S**	U	O	A	N	A
E	J	A	J	C	E	L	H	V	Č	V
R	O	L	A	U	N	U	A	I	L	L
A	T	M	V	O	K	O	V	L	U	E
	R		O		Í		E		N	
I	A	D	J	A	CH	T	A	N	Y	N
E	T	S	E	V	E	K	A	R	T	A
C	I	P	O	U	T	A	I	S	A	T

Řešení: Vyškrtávané výrazy: Anjel, Asiat, barel ceiba, čluny, etapa, halma, havez, house, chajda, Ilona, jachta, javor, jesle, kapie, karty, kojot, koule, lahve, oblak, okapi, okoun, olejé, oliva, opice, otepi, Pieta, pinčl, pokoj, pouta, rakev, satan, start, šakal, šavle, topol, vajce, vesta, vezír - **barzoj**.